

de registraci3n sin car3cter p3blico

KOBE – Sesión de participaci3n de la comunidad: grupo de an3lisis t3cnico sobre acceso a los datos de registraci3n sin car3cter p3blico

Lunes, 11 de marzo de 2019 – 13:30 a 15:00 JST

ICANN64 | Kobe, Jap3n

RAM MOHAN:

Buenos d3as. Vamos a comenzar con la sesi3n del grupo de an3lisis t3cnico de acceso a los datos de registraci3n sin car3cter p3blico en un par de minutos. Gracias.

Buenas tardes. Soy Ram Mohan, el coordinador del grupo de an3lisis t3cnico de acceso a los datos de registraci3n sin car3cter p3blico o TSG-RD. Tenemos unos 90 minutos para esta sesi3n. En la sesi3n esperamos dedicar 45 minutos de los 90 para hablar acerca del proceso que hemos atravesado y para presentarles un modelo t3cnico preliminar para ver cu3les son sus comentarios y sus aportes. Nuestra expectativa es que esta sea una sesi3n interactiva. No es la 3nica sesi3n. Tuvimos una sesi3n ayer con el grupo de EPDP. M3s tarde hoy y ma3ana nos reuniremos con muchos otros grupos tambi3n para mostrarles lo que hemos hecho hasta ahora.

Habiendo dicho esto, vamos a ver nuestra agenda. Tenemos pensado cubrir estos temas y esperamos tener mucho tiempo para responder cualquier pregunta que puedan tener. Creo que hay gente aqu3 que tambi3n se ocupa de recibir los comentarios

Nota: El contenido de este documento es producto resultante de la transcripci3n de un archivo de audio a un archivo de texto. Si bien la transcripci3n es fiel al audio en su mayor proporci3n, en algunos casos puede hallarse incompleta o inexacta por falta de fidelidad del audio, como tambi3n puede haber sido corregida gramaticalmente para mejorar la calidad y compresi3n del texto. Esta transcripci3n es proporcionada como material adicional al archive, pero no debe ser considerada como registro autoritativo.

de participantes remotos. Vamos a responder esas preguntas tambi3n. Vamos a comenzar entonces con una especie de introducci3n acerca del grupo de an3lisis t3cnico propiamente dicho. Para establecer las bases y el contexto para explicarles c3mo comenzamos y qu3 hacemos, le voy a dar la palabra a G3ran.

G3RAN MARBY:

Gracias. Antes de comenzar quiero agradecerles a los miembros del grupo por el gran trabajo que han dedicado a lo largo de los 3ltimos tres meses. Vi3ndolo de afuera siempre siento que es una bendici3n tener voluntarios que hagan este trabajo. ¿Por qu3 existe este grupo? En primer lugar, hablamos de algo que es interesante desde el punto de vista legal y que tiene una soluci3n potencialmente t3cnica. Algunos temas que voy a repetir y que seguramente ya me escucharon decir 100 veces antes, la ley de GDPR es muy espec3fica con respecto al rol de los procesadores y aquellos que controlan los datos, los que tienen los datos y toman decisiones acerca de los datos. Estas personas son quienes son responsables en funci3n de GDPR. En nuestro mundo, estas son las partes contratadas. ICANN org, como entidad legal, no tiene la base de datos.

S3 que esto ser3 una sorpresa para ustedes. Para nosotros, desde hace tiempo, es obvio que es dif3cil tener un modelo de

acceso unificado con un solo veh3culo porque las partes contratadas como personas tienen esa responsabilidad legal. ¿Qu3 significa esto? Aun si tuvi3ramos una pol3tica... Quiero decirles que Steve Crocker ha estado trabajando para m3 a lo largo de los 3ltimos tres meses. Me encant3 decir esto. Les pido disculpas.

Este es el supuesto que las partes contratadas tienen que tomar decisiones individuales. Comenzamos a analizar diferentes soluciones para ver c3mo reducir la responsabilidad legal de las partes contratadas en relaci3n con GDPR. No s3 si recordarán que en Barcelona recib3 una carta de casi todas las partes contratadas, creo, que dijeron: “¿Por qu3 no van a averiguar si hay alguna soluci3n potencial para reducir la responsabilidad legal a fin de crear un modelo de acceso unificado?” Si no cambiamos la interpretaci3n actual de la ley por parte de los DPA, va a ser muy dif3cil tener un modelo de acceso unificado porque ICANN org no puede hacer cumplir algo que va m3s all3 de la ley. La ley siempre va por encima de la ICANN.

El contexto en el que comenz3 este debate fue cuando hablamos tambi3n dentro de la Comisi3n Europea acerca de diferentes alternativas. Comenzamos a ver si ICANN pod3a ser el lugar donde se hicieran las preguntas. Lo que establecimos, que est3 basado en RDAP, es que ustedes vienen a ICANN org con una

pregunta. Esa pregunta se transfiere de manera segura de acuerdo con los principios del GDPR a las partes contratadas. Los 3nicos que pueden responder esa pregunta son mediante una respuesta que vuelva a la ICANN. Eso parece ser muy sencillo pero nos dimos cuenta de que tambi3n necesit3bamos conocimientos t3cnicos profundos para que desarrollar este modelo.

En lugar de que nosotros dentro de ICANN org nos sent3ramos a desarrollar un modelo, yo decid3 pedir a Ram que reuniera un grupo con especializaci3n t3cnica para que analizara este tema. Ahora, por supuesto, la pregunta es qu3 va a pasar despu3s de esta presentaci3n. En primer lugar, espero ver cu3les son sus aportes con respecto a la soluci3n que ellos desarrollaron. Posteriormente, lo que vamos a hacer es lo siguiente. Esta es una parte de todo el sistema. Este es el punto de intercambio. En forma paralela o de costado tiene que haber alguien que reconoce qui3n puede hacer las preguntas lo que en t3rminos generales llamamos servicios de acreditaci3n. Hay mucha forma de acreditaci3n. Por ejemplo, tenemos EUROPOL. Hay partes de la comunidad que tambi3n buscan diferentes formas de tener c3maras de acreditaci3n. Nosotros sugerimos hace mucho tiempo la OMPI.

Tenemos que conectar estas c3maras para poder validar la pregunta a trav3s del mecanismo, hacer la pregunta y esta pregunta llega a las partes contratadas. Lo que hicimos fue reunir todo esto. Nuestra intenci3n es volver a las autoridades de protecci3n de datos para hacer una simple pregunta. ¿Esto reduce la responsabilidad de las partes contratadas? Si la respuesta es s3, aqu3 utilizamos la palabra: “Gu3a”. La gu3a en la perspectiva europea es vinculante desde el punto de vista legal. Cuando la DPA da una respuesta por escrito a la pregunta, eso forma parte del proceso de toma de decisiones. Por lo tanto, esa es la palabra que prevalece. No pueden decir algo que no est3 dentro del contexto legal.

La idea es que de hecho esto da a la comunidad de la ICANN, si ocurriera esto, la oportunidad de crear pol3ticas para el modelo de acceso unificado. Qui3n debe acceder, qu3 pensamos nosotros con respecto a la privacidad y el acceso a la informaci3n. La intenci3n no es asumir el control. El trabajo de pol3ticas dentro de la ICANN apunta a informar a la comunidad de la ICANN acerca de las posibilidades legales para el modelo de acceso unificado o lo llamemos como lo llamemos.

Quiero advertirles que si ustedes hablan con las autoridades de protecci3n de datos, van a decir que cada uno tiene que hacer su propio trabajo pero recibir gu3a legal de alguna autoridad de

protecci3n de datos es algo con lo que tenemos que trabajar muy estrechamente, especialmente dentro de la Comisi3n Europea. Nosotros somos uno de los pocos que recibieron gu3a durante la 3ltima parte del proceso. Para que quede registrado, yo ya no puedo nombrar ning3n otro proyecto dentro de la ICANN.

Esta es una de las problem3ticas. Cuando comenzamos, recibimos gu3as de las DPA. Recuerden lo que dec3a la gu3a de la DPA. Podr3amos recolectar datos. No especificaba cu3les pero podr3amos recopilar datos. Tambi3n dec3an que aceptaban que ten3amos una especie de modelo con cierta informaci3n que era p3blica y otra informaci3n que no era p3blica. Esto fue una gu3a muy s3lida y muy importante para nosotros. Sin eso, creo que nuestro trabajo habr3a sido mucho m3s dif3cil. Ahora estamos en una situaci3n en la que no tenemos ese asesoramiento legal para la fase dos. Eso es lo que estamos tratando de resolver. Voy a abrir ahora el espacio para recibir preguntas.

ORADOR DESCONOCIDO: ¿No hay preguntas?

GÖRAN MARBY: Me siento muy solo.

ORADOR DESCONOCIDO: Yo tengo una pregunta. ¿Alcanza con reducir la responsabilidad? Hay muchas empresas que van a invertir miles de millones. ¿Alcanza con decir que existe la posibilidad de que se reduzca la responsabilidad? ¿No podemos tener una respuesta m3s precisa con respecto a qu3 es lo que las DPA no van a aceptar categoricamente?

GÖRAN MARBY: Eso depende de las DPA. El GDPR es interesante. Yo fui regulador y GDPR es interesante desde el punto de vista t3cnico. Tengo un mal sentido del humor. En alg3n momento lo llam3 la suegra porque cuando yo era adolescente, mi mamá decía que yo podía salir si me portaba bien. Yo salía y me portaba bien, pero ella tenía otra perspectiva de lo que significaba portarse bien. Cuando alguien le dijo que me estaba portando mal, ahí es cuando yo tenía problemas. Esto pasa con la ley. La ley dice que uno tiene que hacer lo que le parece que es correcto. Siempre y cuando lo pueda explicar est3 bien. Pero si no est3 bien, lo vamos a castigar. Hay una interpretaci3n bastante amplia. Eso es lo que crea uno de los problemas de esta ley porque las partes contratadas individuales tienen que tomar esa decisi3n por su cuenta. La ICANN, como entidad legal a trav3s de nuestros contratos, tiene un gran problema en cuanto a hacer cumplir esto con las partes contratadas.

RUBENS KUHL: Tengo un comentario y una sugerencia. El comentario es que si bien una de las motivaciones es reducir la responsabilidad, existe el potencial de que este modelo reduzca los costos operativos en relaci3n con el modelo de acceso unificado. Por lo tanto, hay incentivos positivos y negativos que tambi3n podr3an tener un papel aqu3. Mi sugerencia es que la ICANN no trate de hacer que este modelo sea obligatorio. Todo lo que es obligatorio en general recibe reclamos. Por qu3 se hace as3, por qu3 se hace de otra forma. Quiz3 puede ser algo que sea opcional pero que tenga una s3lida cobertura dentro del espacio de gTLD. Quiz3 esto sea m3s s3lido que algo que sea obligatorio o algo que se impone. Es una idea.

GÖRAN MARBY: Con respecto al segundo punto, nosotros en la ICANN, en nuestros contratos ya tenemos lo que llamamos exenciones. La ley local o el derecho local va por encima de nuestros contratos y obligaciones. Ustedes podr3an decir que esta es una exenci3n muy importante. De hecho, comenz3 en 28 pa3ses miembros. La ICANN no es y no deber3a estar en esta situaci3n. Nosotros ya no podemos hacer cumplirlo si la ley local est3 en contra. Escuch3 ayer que alguien dijo que esto es un sueño. Nosotros dijimos que vamos a tratar de hacer esto. ¿Si le doy un 100% de

probabilidades? No. Pero me pareci3 que era lo suficientemente importante investigar la posibilidad de reducir la responsabilidad de las partes contratadas. Por supuesto, si lo aceptan. Esto es algo que ellos deber3n aceptar porque esto tambi3n tiene que ver con la ley.

El asesoramiento de la DPA tiene que ser muy s3lido desde el punto de vista legal de forma tal que se sientan seguros cuando alguien toma decisiones en nombre de ellos. Es dif3cil pero, por otra parte, la ICANN como instituci3n es un sistema de voluntarios. Los contratos que tenemos con nuestras partes contratadas est3n basados en pol3ticas desarrolladas por la comunidad, nuestro proceso ascendente. En cierta forma, en este modelo de consenso se aceptan estas pol3ticas pero entiendo lo que usted dice pero nosotros no somos un gobierno.

ORADOR DESCONOCIDO: Tengo algunas preguntas. Les pido disculpas. No soy parte del grupo... Me olvid3 de la sigla... No s3 si estos temas ya se trataron. Quisiera saber dos cosas. El GDPR les da a los usuarios m3s responsabilidad acerca de los datos. ¿Podr3a decirme por ejemplo si el due1o de un sitio web que quiere que la gente vea su informaci3n en ese nuevo modelo habr3a un casillero que diga: “Esta informaci3n es p3blica” o “Esta informaci3n debe ser confidencial”? Esta es la primera pregunta.

La segunda. Escuché que alguien de un registrador ayer le dijo a una señora que pedía acceso a los consumidores que querían verificar la autenticidad de un sitio web que lamentablemente, dado que los registradores no pueden diferenciar entre una persona y una empresa, no iban a hacer esa diferenciación directamente. ¿Es cierto eso? En primer lugar quisiera saber si es correcto que esta distinción entre personas individuales y empresas no va a existir en el nuevo sistema.

GÖRAN MARBY:

Usted hace preguntas acerca de políticas que están en el PDP. Es un tema de políticas. Ni yo ni nadie de los que está aquí en esta mesa estamos involucrados en las políticas. Yo trazo una clara separación aquí porque creo que esa pregunta forma parte del grupo de trabajo sobre políticas. La solución técnica tiene un objetivo específico y es reducir la responsabilidad legal de las partes contratadas.

Yo acepto el hecho de que podría ocurrir que los legisladores o las DPA tengan opiniones acerca del PDP existente, lo cual podría tener un impacto pero todavía no tenemos una respuesta. Esto también es algo nuevo y hay muy pocos casos acerca de estos datos de privacidad. Con respecto a su primera pregunta acerca de si es posible hacer esta distinción, la verdad es que no sé la respuesta a su pregunta.

BENEDICT ADDIS: Soy Benedict Addis y trabaj3 tambi3n en el EPDP. Hablando desde el punto de vista del EPDP y no como miembro de este grupo t3cnico, puedo decirle que hablamos acerca de esta idea de que el titular de los datos de registro pueda publicar estos datos o no. La respuesta es que probablemente sea posible pero por el momento no lo es. Es lo que la gente est3 pensando mucho.

En cuanto a su segunda pregunta con respecto a esta distinci3n legal, hay varias razones por las cuales es dif3cil. Es una de esas cosas que a primera vez parece ser sencilla pero que en realidad tiene mucha complejidad. Hay organizaciones, por ejemplo, que tienen derecho a la privacidad en sus pa3ses en virtud del derecho local. Por ejemplo, una cl3nica de abortos. Por lo tanto, hay un nivel de complejidad con respecto a esa pregunta, lo cual significa que todav3a no dijimos s3 o no a esta pregunta en el EPDP sino que tenemos que pasar esa decisi3n a la fase dos. Gracias por sus muy buenas preguntas.

RAM MOHAN: Gracias, Benedict. Gracias, G3ran. Gracias a los que hicieron preguntas desde el p3blico. Con respecto a otras preguntas acerca de pol3ticas y estas cuestiones, si tienen preguntas me las pueden enviar y nosotros actuaremos como canal y lo

enviaremos a los diversos grupos que podr3an tener los abordajes pertinentes en relaci3n con esas preguntas. G3ran.

G3RAN MARBY: Voy a ir a escuchar all3.

RAM MOHAN: Gracias. Gracias. Hablemos un poco acerca de lo que hicimos y c3mo comenzamos. G3ran ya les explic3 c3mo comenzamos. El prop3sito del TSG, el grupo de an3lisis t3cnico, es explorar soluciones t3cnicas para autenticar, autorizar y brindar acceso a datos de registraci3n no p3blicos para terceros que tienen intereses leg3timos sobre la base de RDAP. Ese es el prop3sito. Hay una carta org3nica que tiene el TSG. Todo esto est3 publicado en la carta org3nica. Si entran en la URL que ven en pantalla van a poder acceder a toda esta informaci3n.

Dejamos muy en claro, tal como dijo G3ran y tratamos de adherirnos en la medida de lo posible a lo siguiente, que el TSG no va a tomar decisiones ni a hacer recomendaciones acerca de temas relacionados con pol3ticas. Por ejemplo, preguntas acerca de qui3n tiene acceso. Incluso qu3 es el acceso. ¿Deber3 llamarse acceso? Qu3 campos de datos, bajo qu3 condiciones deber3 otorgarse el acceso, cu3les son los intereses leg3timos. Hay toda una serie de cuestiones que existen y nos alegra que

exista pero no forma parte de nuestra competencia. Lo nuestro es la parte t3cnica.

¿Qui3nes son los miembros del TSG? Como dijimos, G3ran es el sponsor. Me pidi3 que armara el grupo en octubre del a3o pasado. Me llev3 un tiempo tomar las decisiones. Aqu3 pueden ver algunas fotograf3as pero lo m3s importante es que pueden ver a casi todos los miembros del grupo de an3lisis t3cnico aqu3, frente a nosotros. Creo que solo Murray, de Facebook, no est3 aqu3, pero el resto de los miembros del grupo de an3lisis t3cnico est3n aqu3 frente a ustedes. Hemos tenido la suerte de que el trabajo de los voluntarios del TSG haya recibido el apoyo del equipo de primer nivel de ICANN org y aqu3 ven a varios: [Elisa, Diana], John Crain, Gustavo. Tamb3n tenemos a Francisco Arias, que no est3 aqu3 con nosotros. Tamb3n hemos tenido gran ayuda de Yvette y de Erika.

Cuando comenzamos, para m3 era muy claro que la forma de obtener resultados reales era que el TSG trabajara sobre la base del consenso. Ten3mos que tener un proceso iterativo. Nuestro foco ten3a que ser t3cnico. Ese fue el modelo de participaci3n inicial con el que comenzamos a trabajar. En realidad la forma de crear el proceso para llegar a un modelo, para llegar a una soluci3n fue el siguiente. En primer lugar comenzamos definiendo preguntas y consideraciones clave. Luego

identificamos los supuestos principales. Posteriormente identificamos casos de uso as3 como el recorrido del usuario. Luego definimos los requerimientos del sistema: funcionales, operativos, de gesti3n. Creamos un mapeo con requerimientos funcionales. Creamos los modelos de actores. Determinamos consideraciones de implementaci3n y despu3s de haber hecho todo esto, que nos permiti3 en la reuni3n presencial que tuvo lugar el mes pasado llegar a una soluci3n propuesta, lo logramos a trav3s de un proceso muy iterativo. Tuvimos muchos modelos que analizamos para ver qu3 nos parec3a que estaba bien o no. Finalmente, logramos llegar a una soluci3n propuesta para este modelo t3cnico.

La parte siguiente de nuestro trabajo consist3a en lo siguiente. Mientras trabaj3bamos, mientras lleg3bamos a un modelo t3cnico, mientras analiz3bamos el modelo de actor, la consideraci3n de la implementaci3n y los requerimientos, fueron surgiendo varias cosas que claramente eran consideraciones de todo este espacio pero tambi3n qued3 claro que estas consideraciones y observaciones que est3bamos haciendo no eran cosas para nosotros como grupo de an3lisis t3cnico. No eran cosas con respecto a las cuales nosotros ten3amos que actuar. Por una cuesti3n de hacer un buen trabajo de custodios, nosotros tomamos nota de estas observaciones y consideraciones a medida que surg3an. Todo esto formar3 parte

del documento final que publicaremos. El objetivo es que otras partes de la comunidad luego trabajen sobre esto y no que lo haga el grupo de an3lisis t3cnico propiamente dicho.

Despu3s de hacer esto, la pr3xima fase es recibir los aportes de la comunidad. Esta es una de las sesiones en las que esperamos recibir sus aportes y m3s adelante en esta semana el grupo de an3lisis t3cnico se reunir3 de manera presencial aqu3 en Kobe para analizar los aportes y comentarios que recibimos aqu3 para ver si tenemos que hacer algunos cambios u otras modificaciones en el modelo que creamos.

Luego dedicaremos las pr3ximas semanas, tres o cuatro semanas m3s, a continuar con un proceso iterativo de trabajo. La intenci3n es finalizar nuestro trabajo a mediados de abril y publicar lo que considerar3mos nuestro producto final, poder publicarlo a fines de abril para d3rselo a ustedes, a la comunidad, a G3ran, y finalmente esperamos llegar al punto 13 de nuestra carta org3nica.

Estaba hablando antes sobre el proceso. Si ustedes miran lo que hicimos, lo primero fue analizar cu3les son las preguntas clave y las consideraciones que deben estar presentes. Si van a icann.org/tsg, van a encontrar en esa p3gina que est3 la carta. En esa carta van a ver que est3n las categor3as indicadas y hay preguntas en cada categor3a. Aproximadamente 17 o 18

preguntas que pertenecen a cada una de las categorías. Esto ayud3 a organizar nuestro pensamiento en qu3 es lo que se debe estudiar, qu3 es lo que debemos hacer en cada una de estas 3reas.

Una de las primeras cuestiones cuando empezamos a hacer este trabajo fue que teníamos que tener muy en claro cu3les iban a ser los supuestos que íbamos a hacer. Ciertamente, si no hubiéramos definido esos supuestos, la mayor parte de nuestro trabajo habría quedado de lado. No lo habríamos podido utilizar. Empezamos entonces despu3s de este proceso. Una de las primeras cuestiones fue hacer una lista de las suposiciones clave. Refinamos estas suposiciones a medida que las repetíamos en el proceso. Empezamos en noviembre creo que con unos siete u ocho supuestos. Ahora tenemos muchos m3s a medida que fuimos avanzando en el proceso es un buen signo. Es un signo de que reconocemos otros asuntos.

Una de las cuestiones que quiero destacar es que cuando uno ve que nosotros hablamos de los supuestos, tanto en el documento como en estas diapositivas aqu3, lo que se debe reconocer es que no estamos haciendo una afirmaci3n sobre nosotros sino que estas son las cuestiones correctas que se deben hacer. Lo que ustedes ven es que simplemente estamos documentando que estos son supuestos que fueron hechos o que existen en este

espacio. Lo fundamental de nuestro trabajo est3 basado en supuestos que est3n presentes y que son ciertos. Claramente, si alguno de esos supuestos no son ciertos, o deben evolucionar o alguna otra cuesti3n, muy posiblemente esto va a tener alg3n efecto en el modelo en s3. Ciertamente yo quisiera estar en el espacio de ustedes, estando en la audiencia, escuchando el pr3ximo grupo y viendo c3mo evolucionamos hacia una soluci3n t3cnica.

Una de las partes importantes de todo esto es tambi3n que la validez de las afirmaciones, en ellas nuestro alcance est3 en el componente t3cnico. Si ustedes ven los supuestos y ven partes de pol3tica o sienten que tienen que cuestionar si es que estos supuestos efectivamente se van a mantener, tenemos algunas declaraciones aqu3. Traigan esas declaraciones pero reconozcan que nosotros no estamos en una posici3n de dar alg3n evento autoritativo sobre si estas suposiciones son correctas o no. Lo que s3 queremos saber es si estos supuestos que estamos haciendo implican que hubo algunos que quedaron afuera y, en segundo lugar, si est3n completamente mal y podr3an de alg3n modo socavar la validez del modelo t3cnico. En este marco quisiera ahora pasarle el micr3fono a Steve y preguntarle si nos puede ir mostrando los supuestos.

STEVE CROCKER:

Gracias, Ram. Aqu3 la imagen es una imagen conceptual b3sica donde las consultas de los datos no p3blicos de gTLD est3n mediados a trav3s de un gateway de ICANN, lo cual da acceso a las credenciales que est3n implicadas en una consulta en particular en el proceso de autorizaci3n y de autenticaci3n. Hay 12 supuestos. Me voy a referir a seis de ellos en los par3ntesis en esta diapositiva y en la pr3xima est3n los 12. El modelo b3sico indica que RDAP es el mecanismo que se va a utilizar y luego el puerto 43 va a dejar de ser usado. El acceso a datos no p3blicos de gTLD va a ser acceso mediado. Las consultas de las fuentes no autenticadas van a ser hechas de acuerdo con la pol3tica y luego ICANN va a verificar la protecci3n de credencial y la validez asociada.

Esta diapositiva indica los 12 supuestos. Los que est3n arriba son los mismos que acabo de cubrir. Los que est3n abajo son distintos supuestos que se ocupan de la evoluci3n y las cuestiones vinculadas a medida que el modelo es puesto sobre la mesa. Hay un conjunto de reglas de RDAP existentes, pr3cticas existentes. Hay una experiencia piloto tambi3n, elecciones de pol3tica, utilidades de implementaci3n. Estamos hablando de una presentaci3n muy compacta. Por eso les pido que lean el informe para el resto de estas cuestiones. Le damos la palabra a Ram.

RAM MOHAN: Vamos a la pr3xima diapositiva. Habiendo hecho estos supuestos... Gracias, esto es autoservicio. Llegamos entonces a definir varios casos de uso. Antes yo les hablé sobre los procesos y los casos de uso son la parte siguiente del trabajo que hicimos y quisiera entonces que empecemos con esta parte con Andy.

ANDY NEWTON: Los casos de uso implicaron que tuvimos que ir refin3ndolos a medida que avanz3bamos. Quer3amos hablar sobre los usuarios autorizados, es decir, gente que tiene alguna necesidad de acceder a esta informaci3n como la aplicaci3n de la ley, que creo que es un actor al que volvíamos varias veces por cuestiones de seguridad. Tambi3n abogados de propiedad intelectual, este tipo de gente. Ellos requerían acceso a consultas m3ltiples o incluso a consultas de una sola vez. Tambi3n hemos dicho que los usuarios que recibieron autorizaci3n online tenían que tener una autorizaci3n lo antes posible. Tuvimos tambi3n un tercer caso de uso donde dijimos que tiene que haber una capacidad para que algunos usuarios puedan tener acceso a los datos asociados e incluso tuvimos casos donde los usuarios autenticados no estaban autorizados a ver los datos. Finalmente hablamos de usuarios que son los sujetos de los datos y solicitaron esos datos.

Generamos entonces algunos requisitos de sistema que eran iterativos tambi3n. Empezamos primero analizando los distintos componentes del sistema y lo ampliamos un poco m3s despu3s. En l3neas generales, esto va a estar basado en est3ndares de Internet. Tiene soporte de IPv6. Tambi3n de un modelo distribuido. Tuvimos que usar protocolos de seguridad como TLS y otros que eran aplicables a los sistemas que est3bamos especificando.

Una de las cosas que aparecieron inmediatamente fue hablar sobre un portal web para gente que necesitaba solicitudes r3pidas. Tuvimos tambi3n pedidos de portales web basados en navegadores. Hablamos tambi3n de determinaci3n de autorizaciones. Quer3amos que se delegasen, de ser posible, a los agentes calificados de acuerdo a la pol3tica de la ICANN. Quiero hablar tambi3n sobre c3mo nosotros lo hacemos. Tuvimos este concepto de un gateway RDAP generado por ICANN que consulta las partes contratadas a trav3s de sus servidores RDAP. Tiene que soportar solicitudes m3ltiples autenticadas y las pol3ticas que van junto con eso y tiene que dar acceso granulado a los distintos elementos. Tiene atributos del solicitante a las partes contratadas. Cuando tenemos un pedido no autorizado tenemos que reiterarlo. Adem3s, tenemos que poder soportar la automatizaci3n tambi3n. Luego est3n los

servidores de RDAP gestionados por las partes contratadas. Tenemos que responder a pedidos del gateway RDAP de ICANN.

Quiero darles algunos requisitos generales. Tenemos requisitos de login y de auditoría. También alg3n tipo de capacidad para retenci3n de datos. También necesitamos reconciliar las consultas de todas estas partes. Por eso hablamos tambi3n del abuso del sistema. Otros aspectos fueron que analizamos el desempe1o de los acuerdos de nivel de servicio. Tendría que haber estos acuerdos para todos los subsistemas porque sin ellos uno nunca sabe muy bien en qu3 parte del sistema deja de funcionar. Por eso es una especie de garantía sobre lo que va sucediendo.

Finalmente miramos los requisitos de seguridad e informaci3n que establecen que tiene que haber una evaluaci3n de cu3les son los requisitos. Luego tiene que haber una manera de dar informaci3n de auditoría para cada una de estas solicitudes. Luego si hay incumplimientos hay que reportarlos.

Por 3ltimo, miramos los controles organizacionales. Esto tiene que ser regido por un programa de continuidad y todas las t3cnicas de almacenamiento criptogr3fico que est3n dentro de las mejores pr3cticas deben ser las que se utilizan. Creo que eso es todo. Scott, si quiere hablar del modelo.

SCOTT HOLLENBECK: Muchas gracias, Andy. Como dice el t3tulo de esta diapositiva, el modelo es una propuesta y est3 basado en dos protocolos est3ndares: OAuth 2.0 y OpenID Connect. Antes de ir a esta parte t3cnica quiero mostrarles una imagen. Este diagrama de flujo de datos es una especie de evoluci3n de lo que les mostr3 Steve pero con un poco m3s de detalle respecto de las interacciones entre los actores y los flujos en los distintos elementos. Si ustedes est3n familiarizados con los servicios de firma 3nica, el tipo de cuesti3n que uno ve en los recursos web cuando uno ingresa con la direcci3n de email o con la credencial de Twitter o con la identificaci3n de Facebook, ustedes conceptualmente entienden el modelo. Por supuesto que es mucho m3s detallado pero el flujo de datos es muy parecido. Vamos ahora a ver r3pidamente la diapositiva anterior.

Hay algunos prerrequisitos antes de que este sistema de firma pueda funcionar. Hay proveedores de servicio anteriores que tienen que existir. Hay mucho desarrollo de software que tiene que estar all3 para que sea operativo. Los solicitantes que son el t3rmino que nosotros tomamos del EPDP para identificar a las personas que est3n pidiendo datos deben tener credenciales que son emitidas por un proveedor de identidad. Estos proveedores de identidad van a ser nuevos actores y parte de su responsabilidad al emitir estas credenciales es asociar atributos de identidad a esas credenciales. Algo bueno de esta soluci3n es

que funciona inmediatamente. Es decir, utilizando servicios provistos por empresas como Google, Microsoft y Yahoo, que soportan OpenID y OAuth. Estos proveedores no saben nada de RDAP. Por lo tanto, no tienen una asociaci3n a estas credenciales. Esto es algo que est3 por venir de todos modos.

Una vez que los prerrequisitos est3n establecidos, todo el proceso se inicia cuando un solicitante env3a un pedido RDAP a un servicio utilizando alg3n tipo de cliente. El acceso al servicio recibe este pedido y dado que este acceso de servicio no sabe qui3n lo est3 pidiendo, env3a una redirecci3n al cliente para que interact3e con un proveedor de identidad. Lo que ve el humano es alguna especie de forma web operada por un identificador donde a uno le piden que utilice credenciales. Puede ser un usuario y password o tambi3n los certificados de cliente. Eso es lo que el proveedor y el negociador establecieron.

Digamos que las credenciales se confirman y se validan y lo siguiente que ve el humano es un pedido para seleccionar distintos bits de identidad, estos atributos, y dan su consentimiento para que esa informaci3n sea compartida con la parte subyacente o la entidad, el acceso de servicio que proyecta la informaci3n.

El solicitante entonces presiona el bot3n de enviar y luego aparece algo que es un c3digo de autorizaci3n al cliente que

envía otro redireccionamiento al servicio de acceso, lo cual inicia el proceso e inicia una consulta RDAP. El servicio de acceso toma este c3digo de autorizaci3n y lo utiliza para extraer grandes cantidades de datos que se llaman tokens del proveedor de identidad. Estos tokens luego se envían al cliente. Son los tokens los que contienen la informaci3n sobre la identidad asociada con el solicitante y que incluyen informaci3n para determinar la autorizaci3n.

El cliente tiene los tokens y envían una consulta RDAP con la informaci3n de ese token al gateway de RDAP de ICANN. Cuando el gateway recibe la informaci3n, empieza a procesar la consulta RDAP. El gateway recibe la consulta, recibe los tokens y luego envía todos los bits de informaci3n a un tercero autorizador para que lo verifique. El autorizador procesa estos datos y asegurado que la informaci3n de los datos sea v3lida y que las consultas y los atributos est3n listos y luego da el resultado al gateway esto t3picamente dice que s3 o que no, que esa persona no est3 autorizada para lo que est3 solicitando.

Asumiendo que estemos autorizados, el gateway luego envía consultas RDAP a la parte contratada de los servidores para poder tomar todos los datos no p3blicos. El gateway procesa y filtra estas respuestas para formar una respuesta completa a RDAP que luego es enviada al cliente y el cliente muestra el

resultado al solicitante. De nuevo, aqu3 est3 esta imagen en una forma de resumen. Es el mismo flujo de datos.

RAM MOHAN:

Scott, si pudiera tomarse un momento y decirnos si del proveedor de autenticaci3n al servicio de autorizaci3n, creo que ser3a 3til porque tuvimos algunas preguntas ayer respecto de si la intenci3n es que todo se modelo junto o si puede ser distribuido, este tipo de cosas. Creo que ser3a 3til hablar sobre eso. Adem3s, tambi3n tenemos ciertas discusiones en nuestras deliberaciones. Hay una idea de un proveedor de identidad y cu3l es ese rol.

SCOTT HOLLENBECK:

S3, Ram, no hay problema. Aquellos que est3n familiarizados con c3mo funciona el WHOIS y estoy seguro de que todos los que est3n en la sala lo reconocen, reconocen entonces dos actores en este modelo: el cliente y los servidores RDAP. El modelo no funciona tan bien cuando hay que tomar decisiones sobre identificaci3n, autenticaci3n y acceso. Ah3 es donde aparecen estos servicios est3ndares. OpenID y OAuth 2.0 nos dan las facilidades que necesitamos para identificar a los clientes adecuadamente, autenticarlos y tomar decisiones de control de acceso en base a las identidades. Eso tiene que tener otros jugadores en este mix. El primero es este servicio de acceso

RDAP de ICANN. En este grupo nosotros lo llamamos un proxy. Si ustedes saben c3mo funcionan los proxy, pueden pensarlo del mismo modo que un intermediario. Recibe las consultas y luego decide qui3n va a estar involucrado en ese vector.

Una de las primeras cosas que tiene que hacer el servicio es saber a qui3n le est3 hablando y lo hace a trav3s de estos proveedores de autenticaci3n y estos servicios de autenticaci3n. El protocolo funciona as3. Estos servicios pueden ser realizados por una entidad que a veces es descrita como un proveedor de identidad o esas funciones pueden estar divididas en distintos actores. El modelo que nosotros describimos soporta ambos m3todos de operaci3n y va a ser una cuesti3n de pol3tica la cual va a determinar cu3l es el actor que desempeña cada funci3n.

Como pueden ver, en las interacciones el proveedor de autenticaci3n recibe la consulta del servicio RDAP, interactúa con el cliente. Esta es una interfaz web, la que describí antes, y all3 es donde el cliente brinda sus credenciales. El proveedor de autenticaci3n es el que las emite y el que puede realizar la funci3n de autenticaci3n y el servicio RDAP nunca tiene que ser expuesto, nunca tiene que exponer esta informaci3n. Es una afirmaci3n del proveedor de autenticaci3n respecto de si el cliente est3 identificado y autenticado completamente.

Luego vamos al servicio de autorizaci3n. Una vez que el RDAP identifica y autentica hay que determinar si ese solicitante tiene el nivel de acceso para lo que est3 solicitando. Tradicionalmente, esa es una funci3n que se hace con un proveedor de identidad pero que nos permite dividir esa funci3n en un servicio de tercero. Nosotros describimos esa posibilidad aqu3 en el modelo. Funciona as3. Se env3a la consulta, se hacen comparaciones, se habla de las pol3ticas que hay que determinar y luego hay una respuesta de dedo arriba o dedo abajo que genera los servicios de RDAP para cada una de las consultas. ¿Eso fue suficiente, Ram?

RAM MOHAN:

S3, muy bien. Una cosa m3s. Hay una pregunta que surgi3 con respecto a si el servicio de acceso de RDAP de la ICANN funciona as3, si la ICANN va a tener una copia de los datos en nuestro modelo o no. Ser3a bueno tambi3n responder esa pregunta.

SCOTT HOLLENBECK:

S3. Los datos en este modelo est3n con las fuentes autorizadas. Debo decir cu3les son estas fuentes porque la pol3tica del WHOIS extenso dice algo diferente. Nuestro punto de vista es que autorizado significa que la entidad que tiene la relaci3n con el sujeto de los datos es una cuesti3n de prevalencia, d3nde est3n los datos, d3nde se recopilan los datos, d3nde se producen los

datos. Esta es una razón por la cual vemos una superación entre las funciones de registros y registradores. Los registradores van a mantener los datos sobre los cuales tienen autorización. Los registros mantienen los suyos. El servicio RDAP de la ICANN no mantiene copia de los datos. Los datos pasan por el servicio para ser procesados pero no se conserva ningún registro más allá de registros de acceso. Los datos no se mantienen en memoria caché. Son transitorios y hasta ahí llegan.

RAM MOHAN:

Muchas gracias. Sé que me siguen presionando. Quiero seguir hablando de este tema porque este es el núcleo de lo que nosotros vamos a hacer. Hay otra pregunta que surgió, Scott. Si el servicio de acceso de RDAP, sin nuestro modelo nosotros pensamos que esto va a estar centralizado. Pensamos que tendríamos un sitio web o algún otro mecanismo automatizado. Eso por un lado.

En segundo lugar, si no hay autenticación, si tenemos una solicitud no autenticada o no autorizada quizá para acceder a datos públicos o datos restringidos, si son datos que no son de un gTLD, ¿cuál es nuestro plan? ¿Qué pensamos nosotros al respecto? Quizá podría hablar sobre este tema.

SCOTT HOLLENBECK: El servicio de RDAP nosotros lo vemos como una interfaz web pero con dos fases. Como dijo Andy, necesitamos tener acceso automatizado online pero tambi3n necesitamos acceso as3ncrono. Tenemos a alguien que no necesariamente tiene una credencial pero quiz3 tenga un prop3sito leg3timo para solicitar informaci3n. Quiz3 tenga que haber soporte para el cliente que quiz3 deba completar un formulario web y ese formulario puede revisarse, procesarse y devolver una especie de respuesta. En cuanto a servicio web, este servicio de acceso RDAP puede implementarse as3 como se suelen implementar los servicios web. No necesariamente un servidor. Puede estar distribuido en varios lugares para ocuparse de cosas como balanceo de carga. Es una cuesti3n de cu3les son las mejores pr3cticas con el apoyo de los servicios de HTTP.

El proveedor de autenticaci3n y las funciones de servicio de autenticaci3n podr3an centralizarse pero tambi3n podr3an ser distribuidos. El modelo que estamos pensando es un modelo en el cual estas funciones no est3n centralizadas. El hecho de que est3n distribuidas es l3gico. Hay diferentes entidades que tienen relaciones con los solicitantes. Saben qui3nes son los solicitantes, por ejemplo. Pueden emitir estas credenciales y tomar decisiones de autenticaci3n y acreditaci3n adecuadas sobre la base de las relaciones preexistentes.

Con respecto a los datos públicos, la expectativa es que las partes contratadas tengan interfaces públicas para datos públicos, para que los clientes puedan enviar consultas directamente a los registros y los registradores. Lo que van a recibir es lo que sea que la política determina que son datos públicos. ¿Respondí su pregunta?

ORADOR DESCONOCIDO: En nuestro documento cubrimos las diferentes combinaciones dividiendo o combinando proveedores de identidad. Lo llamamos el modelo de actores. Tenemos una serie de combinaciones definidas en el documento. Creo que hay cuatro. Por otra parte, volviendo a los usuarios no autenticados o no autorizados, en general lo que pedimos es que el gateway RDAP de la ICANN cuando recibe una solicitud de acceso pueda hacer un redireccionamiento a nivel de HTTP para que la fuente que figura en el bootstrap de la IANA encuentre esos archivos. Una de las razones por las cuales pedimos esto es no solo por una perspectiva de TLD sino porque RDAP también se utiliza en otro contexto como en los RIR y el espacio de ccTLD.

RAM MOHAN: Gracias. Gracias, Scott. Ahora voy a dejar que usted hable acerca de las consideraciones.

GAVIN BROWN:

Voy a repetir lo que ya se dijo en realidad. Nosotros hablamos e identificamos algunas cosas que nos parec3a que no se hab3an aclarado totalmente y que nos parec3a que estaban un poco fuera de nuestra competencia porque nosotros nos centramos en las soluciones t3cnicas, si bien nos interesan mucho las pol3ticas. Quiero subrayar algunos de los puntos que ustedes podr3an ver en las siguientes diapositivas.

Ya hablamos un poco acerca de la retenci3n de datos. Tal como se dijo, nosotros no estamos pensando en un gateway de acceso que almacene datos de registraci3n. En la jerga se habla de un proxy reverso pero no un proxy reverso en cach3. No almacena la informaci3n que recibe. S3 habr3 determinados elementos de datos que s3 se almacenan. Por ejemplo, los logs de la clave. Reconocemos que estos logs, estos registros podr3an tener un cierto riesgo, un cierto valor asociado. Por lo tanto, corresponde que en el 3rea de pol3tica se apliquen las reglas de retenci3n de datos a estos registros. Esto es lo que debe hacerse. Obviamente hay diferentes cosas que tiene que tener el sistema para poder, por ejemplo, garantizar, y despu3s vamos a hablar un poco m3s sobre este tema, que esto ocurre. Es importante auditar el sistema para asegurar que las cosas ocurran como deben ocurrir. Por eso el login est3 incluido aqu3. Tamb3n es necesario en

primer lugar reducir el riesgo de divulgaci3n porque el hecho de que alguien haga una solicitud es que potencialmente esto mismo ya incluye informaci3n valiosa. Tenemos que tener una pol3tica para reducir el riesgo de divulgaci3n de esa informaci3n. Nos parece que esto realmente corresponde.

Como dije antes, con respecto a los acuerdos de nivel de servicio, obviamente hay diferentes partes. El modelo que describimos tiene una serie de entidades independientes que dependen de los servicios que prestan todas para poder cumplir con su parte del sistema. En 3ltima instancia tenemos tambi3n los usuarios finales, los solicitantes que tambi3n dependen de que este sistema est3 disponible. Tambi3n necesitamos satisfacer sus necesidades. Quiz3 tengan un prop3sito leg3timo para acceder a los datos. Identificamos una serie de acuerdos de nivel de servicio que debemos definir e instaurar para garantizar la disponibilidad y estabilidad del sistema.

Tambi3n recomendamos que la ICANN org sea muy transparente con respecto al desempe1o de estos acuerdos de nivel de servicio y, por supuesto, que el solicitante pueda ver cu3l es el estado del sistema. Nos parec3a que era importante que la ICANN haga una revisi3n del impacto potencial que podr3a tener el hecho de asumir la responsabilidad de dirigir un sistema como este,

especialmente los 3tems tres y cuatro de esta lista que podr3an ser el mismo 3tem.

Tenemos riesgos legales y tambi3n los riesgos operativos que podr3an tener potencialmente una gran escala dependiendo de d3nde est3 la decisi3n de pol3ticas con respecto a c3mo se va a implementar el sistema. Hay muchos otros riesgos que deben considerarse. Obviamente, el riesgo de seguridad de la informaci3n. Tambi3n est3 incluido. Para nosotros era importante advertir a la organizaci3n y a la comunidad de la ICANN cu3les son y el hecho de que es necesario hacer revisiones y evaluaciones para poder enfrentar estos riesgos.

Nos parec3a que era necesario tambi3n se3alar el tema de reducir la responsabilidad de las partes contratadas. Nosotros somos especialistas t3cnicos. No somos abogados. Por lo tanto, no sabemos si el sistema que proponemos de hecho reduce esa responsabilidad. Por eso nos parece que es necesario alentar a las partes contratadas a decirnos qu3 opinan. Seguramente lo har3n.

Con respecto a la transparencia, nosotros pensamos definitivamente que una parte clave para garantizar la confianza en el sistema es que si la ICANN decide instaurar un sistema como este tiene que ser muy agresivo en cuanto a la transparencia con respecto al uso del sistema. No tenemos datos

con respecto a cu3les son las solicitudes que deben publicarse o divulgarse pero s3 necesitamos informaci3n estadística con respecto a c3mo se utiliza el sistema. Creemos que este va a ser un punto de datos clave para entender y garantizar que haya confianza en la integridad del sistema. Por eso proponemos que se produzca un informe de transparencia peri3dicamente para el beneficio de la comunidad.

Finalmente, tambi3n reconocemos que habr3 resultados provenientes del proceso de autorizaci3n. El solicitante quiz3 no est3 de acuerdo con ese resultado y debe haber un mecanismo para los reclamos, reclamos con respecto a los procesos, a problemas del sistema. Estos reclamos deben poder escalarse a trav3s de un proceso. Probablemente esto tambi3n incluya una solicitud de eliminaci3n de datos en virtud del art3culo 17 del GDPR. Los sujetos podr3an pedir a la ICANN que se eliminen datos de manera precisa o no precisa.

RAM MOHAN:

Gracias. ¿Podemos pasar a la pr3xima diapositiva? Perfecto. De esta forma finalizamos con los comentarios que preparamos para esta sesi3n. Ya estamos trabajando. Recibimos aportes de la comunidad. Esperamos recibir aportes de ustedes hasta el mi3rcoles. Incluso m3s all3 del mi3rcoles pero realmente nos gustar3a recibir sus aportes, opiniones. Nuestra idea es pensar en

todo esto, analizarlo e incorporarlo al modelo t3cnico. Tenemos pensado organizar varias llamadas en conferencia as3 como reuniones presenciales a mediados de abril para finalizar nuestro trabajo y esperamos poder publicar el modelo t3cnico final el 23 de abril. Posteriormente, este grupo se va a desarmar y vamos a ver finalizado nuestro trabajo. Habiendo dicho esto, es hora de pasar a las preguntas del p3blico. Veo que ya hay un se1or all3 parado. Hay otras preguntas. Por favor, quienes quieran hacer preguntas, vayan a los micr3fonos. Yo har3 todo lo posible por moderar esta sesi3n.

RUBENS KUHL:

Soy Rubens, de .PR. Quisiera saber si el grupo consider3 una situaci3n en la que la ICANN solamente emita un token utilizando OAuth u OpenID. Luego contactar directamente a las partes contratadas porque esto evitar3 el hecho de que los datos fluyan a trav3s de los sistemas de ICANN. Esto evitar3 la mayor parte de las cuestiones de SLA. Si bien no es un proxy de caching, este proxy igual llevar3 a una divulgaci3n o difusi3n de datos. ¿Por qu3 no se eligi3 este modelo m3s centralizado? ¿Hay un motivo?

ANDY NEWTON:

S3, hablamos de esto y la raz3n por la cual no elegimos esa soluci3n es porque en ese caso tenemos que trabajar con

mecanismos para distribuir pol3ticas entre las partes contratadas. Esto implica una mayor carga para las partes contratadas que deber3an actualizar estas pol3ticas continuamente. Nos pareci3 que era m3s sencillo que icann.org fuera el lugar donde se hiciera todo el filtrado de pol3ticas. Esa es la raz3n por la cual elegimos ese camino. Es un modelo simplificado de tener un token de acceso que va directo a las partes contratadas. Con respecto a los SLA, yo no creo, y ninguno de los que estamos aqu3 me parece que tampoco, que cambie los SLA en absoluto.

RUBENS KUHL: Incluso con un motor de pol3tica centralizada en la ICANN, el flujo de datos podr3a no ser centralizado. No es necesario que una decisi3n afecte a la otra.

ANDY NEWTON: Entiendo lo que usted dice. En cuanto a los SLA, igual habr3a un SLA sobre los servicios que presta la ICANN. Creo que hay algunas cuestiones de SLA que no cambian con ninguno de los sistemas.

GAVIN BROWN: Tener a la ICANN como 3nico punto de acceso tambi3n permite resolver alguna de las cuestiones que plantearon los organismos

de aplicación de la ley en cuanto a que no haya demasiada información con respecto a sus propias solicitudes. Quizá Benedict pueda hablar más con respecto a ese punto en particular o Steve pero creo que cuando tuvo lugar este debate creo que esa fue la idea. Había muchos aportes u opiniones de las autoridades de aplicación de la ley en cuanto a que esto afectaba a la transparencia. La preocupación, el hecho de que una organización, un organismo de seguridad haga una solicitud y que esto lo sepa el registrador, eso es lo que les preocupaba.

BENEDICT ADDIS:

Lo que voy a decir es que esto es algo que le estamos advirtiendo al EPDP fase dos porque hay una diferencia entre las solicitudes que llegan a la ICANN y la ICANN es responsable del login a diferencia de más divulgación, menos divulgación en las manos de las partes contratadas. Este es un debate que los organismos de aplicación de la ley tendrán que tener con las partes contratadas en cuanto a solicitudes anónimas o la posibilidad de las partes contratadas de saber quién está haciendo la solicitud pero esto realmente excede nuestra competencia. Hay otros beneficios. Pido disculpas por interrumpir. Hay otro beneficio y es que desde el punto de vista de transparencia, tener un servicio centralizado nos permite generar informes de

transparencia. Todos estamos de acuerdo en que esto es algo bueno.

RAM MOHAN: Gracias. El se1or que est3 a la izquierda.

KLAUS STOL: Quiero agradecer a este grupo por su trabajo. Un comentario y una sugerencia. De acuerdo con las consideraciones, el punto n3mero seis, transparencia, quiz3 deber3an mencionar la investigaci3n acad3mica porque hay muchas personas que van a estar muy interesadas en esto. Esto va m3s all3 de las estad3sticas. Ser3a bueno que lo mencionaran. Gracias.

RAM MOHAN: Muchas gracias. Vamos a tomar nota y lo vamos a considerar en nuestras deliberaciones.

VITTORIO BERTOLA: Creo que mi pregunta es parecida a la que ya se hizo. Quer3a entender por qu3 buscamos un sistema centralizado, especialmente quiero saber si es una decisi3n t3cnica o si es una decisi3n relacionada con pol3ticas porque desde el punto de vista t3cnico, si yo tengo que crear algo as3, creo que algo descentralizado funcionar3a mejor para trabajar con las partes

contratadas. Lo podemos debatir. Podr3a hacer distintas propuestas.

Por otra parte, cuando se hizo la pregunta, las dos razones que yo escuch3 fueron razones de pol3ticas. Para poder hacer un seguimiento de todo a los fines de la transparencia, los organismos de seguridad quieren que utilicemos proxy para que las partes contratadas no vean qui3n lo solicita pero eso son decisiones pol3ticas. En su presentaci3n usted dijo que no podemos decir si esto es mejor en t3rminos de pol3ticas, posibilidades legales, etc. Ahora estoy un poco confundido. No s3 si se est3 tratando de resolver un problema t3cnico con la mejor soluci3n t3cnica o si tiene algunos requerimientos de pol3ticas que hacen que sea necesario tener un modelo descentralizado. Quisiera saber si podemos hablar sobre esto.

GAVIN BROWN:

Estoy de acuerdo en que podr3amos decir en cierto sentido que hay un tema de pol3tica. Tamb3n tenemos razones t3cnicas s3lidas. Queremos reducir la complejidad t3cnica y operativa del sistema. Tener un sistema distribuido y que las partes contratadas tengan que actualizar continuamente las pol3ticas y entender cu3l es el texto de las pol3ticas, sea como sea se haga esto es un proyecto t3cnico muy grande y una de las razones por las cuales hicimos lo que hicimos fue porque tratamos de reducir

la complejidad t3cnica del sistema. Lo que no mencion3 antes, y esto lo incluimos en un documento, es que con la forma en que lo definimos, las partes contratadas solo tienen que utilizar TLS mutuos para saber en qui3n confiar mientras que si hici3ramos controles de acceso utilizando un token que el cliente recibe a trav3s de las partes contratadas, esto eleva la carga de trabajo que tienen que hacer las partes contratadas.

ALEX DEACON:

Tengo una pregunta que tiene que ver con la pregunta de Rubens que es espec3fica sobre los requisitos sobre los atributos, identificadores, etc. Me parece a m3 que est3 claro que esto es pol3tica. Hay una separaci3n entre pol3tica y tecnolog3a aqu3 pero me da curiosidad. Si la decisi3n que se tom3 es que el modelo es el que vamos a adoptar, creo que es la decisi3n correcta y ese modelo describe la ICANN como el 3nico autorizador y en ese caso no me queda claro que nosotros tengamos que mandar los datos a las partes contratadas. ¿Me pueden dar un poco de contexto respecto de por qu3 estos requisitos no se establece si son buenos o malos? No es que est3 en desacuerdo con esto. Quiero conocer el proceso para la manera en que terminaron esos requisitos.

ANDY NEWTON: Buena pregunta. Los requisitos tienen que poder hacerlo. Es decir, tener estas identidades o pseudoidentidades o atributos al solicitante que tienen que poder soportarlo y pasar a las partes contratadas, si eso es lo que indica la pol3tica. No es que esa sea la pol3tica. Eso es lo que estamos tratando de expresar. Se trata de una caracter3stica del sistema donde se dice que la pol3tica debe ser aplicada y el sistema no puede soportarlo.

ALEX DEACON: Si la pol3tica decide que todo ocurre en este proxy de ICANN, estos atributos no se tienen que enviar.

ANDY NEWTON: Por eso tenemos cuatro modelos de actores. No sabemos cu3l es el correcto o si va a haber muchos. Por eso los establecimos de esa manera.

NEAL MCPHERSON: Hola. Tengo una pregunta sobre los datos hist3ricos. Creo que Steve mencion3 que no todo el proceso tiene que ocurrir en tiempo real sino que va a haber casos de uso donde se puede tener informaci3n en un momento en el tiempo en particular. ¿Hay alg3n tiempo establecido donde uno tiene que mandar los datos, hoy o ayer o cuando ocurri3 el reclamo? Tambi3n en

cuanto a los pedidos, hay muchos pedidos que recibimos que est3n basados en qui3n es el dominio.

RAM MOHAN:

¿Le puedo pedir por favor que se acerque al micrófono? Escuché casos de uso, datos hist3ricos y estoy llenando los espacios. Me gustar3a no tener que hacerlo.

NEAL MCPHERSON:

En cuanto a los sellos de tiempo, ¿cu3l es el sello de tiempo de los datos de WHOIS que ustedes tienen que incluir en base a un proceso? Tambi3n, nosotros recibimos muchos pedidos de datos hist3ricos. ¿C3mo entra esto en el proceso? Si un solicitante dice que necesita los datos de hace seis meses.

ANDY NEWTON:

Yo trabajo para ARIN y ah3 tenemos el WHOWAS, que b3sicamente es: “Deme los datos de registraci3n de hace seis meses”. Nosotros discutimos los servicios de WHOIS, etc. Los ponemos fuera de nuestro alcance porque b3sicamente esto complica las cosas en una medida en la que no estamos seguros si est3 dentro de nuestro mandato. Nosotros discutimos esto y dijimos: “Lo vamos a dejar por fuera”. Espero haber respondido su pregunta.

RAM MOHAN: Siguiente pregunta, por favor.

GREGORY MOUNIER: Hola. Soy Greg, de EUROPOL. Quiero hacer una pregunta vinculada a lo anterior, sobre otra característica que usan los investigadores penales en el 80% de su investigación. Se trata de hacer una referencia cruzada para identificar todos los dominios que se registraron con una información específica que podría ser una dirección de email o el nombre de un registratario. Leí informes donde se decía que esto se tenía que desarrollar. TSG no ha dicho que se tenga que desarrollar. Mi primera pregunta es cómo hacen ustedes para decidir si lo incluyen en su estudio y la razón por la cual no se incluyó.

ANDY NEWTON: La razón principal por la que no se incluyó es que esta investigación no es parte de RDAP. Hay una regla en el IETF que vamos a discutir en un par de semanas. Esto nunca fue parte del RDAP base. Más allá de lo que dice ese documento preliminar, hay cuestiones sobre cómo conseguimos los datos de todas las partes contratadas en este espacio, ¿Usted quería decir algo? Por eso no está cubierto.

de registración sin carácter público

GREGORY MOUNIER: Creo que sería una lástima si al final la política dice que sí se puede hacer y luego hay otros que dicen que no lo usamos por distintas razones. Sería bueno si al final del proceso se puede hacer técnicamente.

RAM MOHAN: Quédense en el micrófono, por favor. Son las 2:46.

El 11 de marzo de 2011 a las 2:46 PM un terremoto de magnitud 9.1 azotó el Océano Pacífico en cercanías de la costa noreste de la isla Honshu de Japón. El terremoto, conocido como el Gran Terremoto de Japón Oriental, desencadenó un gigantesco tsunami con olas que alcanzaron los 40 metros de altura y llegaron hasta 10 km tierra adentro. Fue el terremoto más potente que se haya registrado en Japón y el cuarto más potente en el mundo. Se estima que 20.000 personas fallecieron y cerca de 500.000 personas tuvieron que ser evacuadas. En conmemoración de las personas fallecidas y de quienes vieron sus vidas afectadas por el Gran Terremoto de Japón Oriental guardaremos ahora un momento de silencio.

Gracias, Andy. ¿Quiere responder?

ANDY NEWTON: Perdón, ¿cuál era la otra pregunta?

GREGORY MOUNIER: Era solo una declaraci3n, un comentario. Dije que ser3a una l3stima si t3cnicamente no fuese posible cuando la pol3tica dice que s3 es posible.

ANDY NEWTON: Las caracter3sticas de RDAP est3n incluidas pero esto puede ser una cuesti3n de pol3tica, puede haber cuestiones t3cnicas, pero ser3a algo bueno apoyar en el futuro si la comunidad considera que lo necesita.

RAM MOHAN: Gracias.

S3VERINE WATERBLEY: Hola. Buenas tardes. Soy de B3lgica. Soy miembro del GAC. Si entiendo bien, ICANN va a ser el que procese la DPA y los servicios de autorizaci3n van a ser el procesador del procesador. ¿La relaci3n contractual est3 prevista entre los registros y los proveedores de autorizaci3n o identificaci3n?

RAM MOHAN: Es una muy buena pregunta. No s3 si tenemos la calificaci3n para darle una respuesta. Lo que s3 podemos hacer para que no

se pierda esto es que lo vamos a registrar, la vamos a pasar a las personas de ICANN org porque los aspectos legales no son cuestiones a las que hayamos dedicado nuestra energ3a ni nuestro tiempo.

BENEDICT ADDIS:

De nuevo, estoy hablando desde mi lugar en EPDP, hay un acuerdo legal entre ICANN y las partes contratadas. S3 que el departamento de legales de la ICANN se ocupa del tema. En el EPDP, especialmente en la fase dos, habr3 discusiones que ocurrir3n en esta misma sala dentro de 40 minutos.

TIM CHEN:

Primero les agradezco por el trabajo que hicieron aqu3. Creo que es un buen servicio considerar la realidad t3cnica. Los aplaudo por su trabajo. Tengo dos preguntas t3cnicas r3pidas. Una es sobre las consideraciones. Creo que mencionan las multiconsultas o consultas multiuso. Quisiera saber a qu3 se refiere. No s3 si fue en la secci3n anterior o cu3ndo. Solicitudes multiuso. ¿Pueden decirme cu3les son?

RAM MOHAN:

Esto ocurri3 al principio de nuestro trabajo. Los pedidos de datos pueden tener distintas formas. Una forma es que se trata de una parte que est3 autorizada para acceder solamente a los datos

con un elemento, una sola vez. En otros casos podr3a ocurrir que la autorizaci3n es m3s persistente pero tambi3n es persistente para una sola clase de pedidos o para acceder 3nicamente a una cierta cantidad de elementos. No nos qued3o claro a nosotros en esta parte de nuestras deliberaciones que ten3amos que restringir el modelo y que solamente podr3amos tratar una solicitud una vez por elemento de dato o una por objeto en una forma persistente o en una forma m3s ef3mera. De eso tratan esas preguntas.

TIM CHEN:

Los servicios de bootstrap se mencionaron ayer con las partes contratadas. Quisiera hacer un intento t3cnico de hablar de la RFC. Esto no se trata de llegar a las partes contratadas. No es hacer un servicio inverso. Pareciera que un bootstrap service tiene que ver cu3l es el servicio autoritativo. Quiero volver a los comentarios anteriores sobre bootstrap. Este servicio trata pedidos de informaci3n por fuera de los nombres de dominio de gTLD. Quisiera que me expliquen esto.

SCOTT HOLLENBECK:

S3. Es posible. Nosotros estamos hablando de si ser3a genial que internic.net nos d3e servicios 3tiles. C3mo evolucione esto con el tiempo va a ser una cuesti3n de coordinaci3n e implementaci3n de pol3tica pero en teor3a s3 es completamente posible.

ANDY NEWTON: Quiero agregar a esto que hay una muy buena posibilidad de que existan personas que escriban clientes RDAP y que no quieren hacer el bootstrap por s3 sino que quieren hacerlo con [inaudible] o Bash u otro. Ser3a bueno ver si una fuente de bootstrapping fuese ICANN. En ese caso, ser3a muy bueno si ICANN pudiese actuar como un servidor bootstrap t3pico que utilice archivos de IANA.

RAM MOHAN: Adelante.

ORADOR DESCONOCIDO: Solo una observaci3n. Creo que la 3nica parte que qued3 excluida de este modelo del EPDP fue el usuario final. S3 que ustedes tienen un caso de uso donde pueden verificar sus propios datos pero este modelo me parece a m3 que el usuario final es el canario en la mina. Soy usuario final. No pertenezco a ning3n grupo y es lamentable. Yo creo que esto es algo por lo cual tenemos que luchar pero siempre quedamos excluidos. Siempre tenemos las peores condiciones. Las partes van a encontrar mecanismos para conseguir los datos que quieren con restricciones, a trav3s de medios legales u autorizaciones pero somos los 3nicos que hemos quedado excluidos. Es lamentable.

Creo que es algo por lo cual vamos a tener que pelear. Este es solo el comienzo. Gracias.

RAM MOHAN:

Gracias. Es un tema peculiar para plantear ante nosotros porque en todas nuestras discusiones, y si usted va y escucha las grabaciones y mira las transcripciones, va a encontrar que hemos dedicado una gran cantidad de tiempo a analizarlo desde el punto de vista del usuario final que está haciendo un pedido. Si bien los casos de uso cuando los reducimos tenemos cinco de esos casos, hubo muchas discusiones sobre el usuario final. De hecho, hay un principio de que todo sea simple y que no existan múltiples servicios y que el usuario final tenga que ir a múltiples lugares a buscar la información. Esto fue justamente focalizarse en que la experiencia del usuario esté a la vanguardia. Desde mi punto de vista al menos pareciera que el usuario final ha sido una consideración para nosotros pero ciertamente en el proceso general yo estoy de acuerdo en que todos nosotros tenemos que ver cuáles son las necesidades y los requisitos de los usuarios. Steve tiene la mano levantada.

STEVE CROCKER:

Quiero entrar en su pregunta un poco más. ¿Cuál es el tema aquí? Presumiblemente, un registrador puede entrar en la cuenta con el registrador y verificar toda la información. Tienen

acceso directo. Estoy un poco sorprendido genuinamente en cuanto a cu3l es el tema del que estamos hablando, si se trata de algo que sea significativo en ayudar a apoyar al usuario final.

RAM MOHAN: Benedict est3 diciendo que quiz3 usted est3 hablando del sujeto, no del usuario final. En ese caso tenemos el caso de uso cinco.

ORADOR DESCONOCIDO: Quiero agregar que yo no sab3a nada del WHOIS. Ahora que s3 que existe el WHOIS, yo lo habr3a usado, habr3a querido utilizado. La se1ora francesa del GAC dijo que quer3a que los consumidores tengan acceso a la informaci3n para las empresas. Esta es una cuesti3n que es muy importante para nosotros. Creo que la soluci3n habr3a sido para nosotros, si nosotros fu3semos el centro, ser3a entonces desarrollar el uso del WHOIS para nosotros como protecci3n y no eliminarlo.

BENEDICT ADDIS: Despu3s de la confusi3n inicial de los t3rminos, y voy a hablar no como miembro de un grupo t3cnico sino como miembro del EPDP de nuevo, creo que usted est3 diciendo algo excelente. Yo lamentar3a ver que un sistema sea un club para un peque1o n3mero de personas. Creo que lo genial de este modelo es que tiene la flexibilidad. Voy a usar la palabra de nuevo. Si la

comunidad decide que se ha utilizado de ese modo para los usuarios ordinarios de Internet pero esa es una pol3tica, usted deber3a ir a la comunidad.

RAM MOHAN: Va a tener la 3ltima pregunta.

ORADOR DESCONOCIDO: Es un comentario que ten3a sobre la experiencia del usuario en uno de los reportes. Describe la experiencia de usuario con la que no estoy familiarizado. Yo uso WHOIS y RDS desde hace mucho tiempo. Lo le3 varias veces. Hay una especie de mejoras que se podr3an hacer a esa experiencia de usuario para incluirlo en el contexto de un usuario de WHOIS o de RDS o como lo llamemos hacia delante. Quer3a que quede muy claro de qu3 usuario estamos hablando, qu3 experiencia est3n tomando y ponerse en los zapatos de la persona que va a usar el servicio para mirar a los datos de RDS.

RAM MOHAN: Es muy buen feedback ese. Lo agradecemos. Ya hemos llegado casi al final de esta sesi3n. Lo que quisiera hacer ahora es pasar el micr3fono a los distintos miembros del grupo de estudio t3cnico para que agreguen alguna otra cosa que quieran agregar antes de cerrar.

SCOTT HOLLENBECK: Gracias. Esto es una consulta. Nosotros creemos que funciona pero ciertamente estamos buscando sus aportes. Envíennos un comentario. Queremos oír lo que tengan que decir.

RAM MOHAN: Andy.

ANDY NEWTON: Quiero hacerme eco de lo dijo Scott. Queremos recibir sus comentarios. Envíenlos, por favor. Los vamos a conversar.

BENEDICT ADDIS: Qué equipo. Gracias a todos. Gracias por venir a escucharnos.

RAM MOHAN: Jorge.

JORGE CANO: Quiero decir que apreciamos sus comentarios y se lo agradecemos.

JODY KOLKER: No tengo nada para decir.

GAVIN BROWN:

Yo sí tengo algo que está basado en los comentarios previos sobre la protección de los consumidores. Una de las cuestiones sorprendentes de RDAP es cuántos datos de acceso de registro tienen en el WHOIS Puerto 43. Si ustedes están escribiendo algo en JavaScript o una app para un teléfono o una aplicación web, ustedes van a tener que usar algún servidor de proxy. RDAP funciona en la web y los datos son provistos por JSON. Cualquier programador sabe qué es JSON.

Creo que esto no se aleja de lo que hemos dicho antes. Creo que puede haber un potencial aquí de permitir muchos beneficios para los consumidores que quieran obtener confianza en los identificadores que utilizan porque va a permitir que la información clave de los nombres de dominio y otros recursos estén disponibles y que estén disponibles mucho más fácilmente para el usuario final como una extensión de un navegador, donde uno hace clic en la barra de direcciones y el navegador puede ver estos datos del registro o registrador en RDAP y muestra precisamente en el navegador sin tener que ir al puerto 43. Utiliza entonces los beneficios de la web en ese marco con cuestiones como el caché y la seguridad para darle mucha integridad al sistema.

de registraci3n sin car3cter p3blico

TOMOFUMI OKUBO: Les agradezco por haberse quedado hasta el final de la sesi3n.

RAM MOHAN: Steve.

STEVE CROCKER: Adhiero a todo lo que se dijo. Gracias. Diana. [Eliza]. Gustavo. John.

JOHN CRAIN: Un comentario breve. Much3simas gracias a este equipo. Como ingenieros siempre detestamos tener que crear sistemas sin requerimientos. Esto es exactamente lo que tuvo que hacer este equipo. Creo que hicieron un trabajo fant3stico. Esta gente, como todos ustedes, son voluntarios y trabajan duramente para crear algo que esperamos sea agn3stico desde el punto de vista de las pol3ticas, que sea lo suficientemente flexible como para sobrevivir a los golpes que va a recibir a lo largo de los pr3ximos a3os. Mucho trabajo y muy poco tiempo. Un trabajo incre3ble. Gracias.

RAM MOHAN: Gracias. Damos por cerrada y finalizada esta sesi3n. Gracias a todos por haber venido.

[FIN DE LA TRANSCRIPCI3N]